

Semesterapparat Schmidt - Keep it alive			
SoSe 2023			
Ausleihfrist: 1 Woche			
Signatur	Autor_in / Herausgeber_in	Titel	Jahr
40/35/44	Hassell, Jonathan	Inclusive design for organisations	2019
40/35/45	Vieritz, Helmut	Barrierefreiheit im virtuellen Raum	2015
40/80/96	Freyermuth, Gundolf S.	Serious Games, Exergames, Exerlearning	2013
40/80/109	Freyermuth, Gundolf S.	Games, Game Design, Game Studies	2015
40/80/136	Matthies, Fabian	Live Escape Games als urbane Freizeitmöglichkeit	2017
40/80/150	Schell, Jesse	Die Kunst des Game Designs	2016
45/20/124	Roth, Mareike	Emotion gestalten	2014
45/70/282	Gilbert, Regine M.	Inclusive design for a digital world	2019
47/140/6	Domínguez-Rué, Emma	Ageing and technology	2016