

<b>Semesterapparat Schmidt - Digital Design</b>				
<b>SoSe 2023</b>				
<b>Ausleihfrist: 1 Woche</b>				
<b>Signatur</b>	<b>Autor_in / Herausgeber_in</b>	<b>Titel</b>	<b>Jahr</b>	
21/70/130	Marquardt, Gesine	MATI - Mensch - Architektur - Technik - Interaktion für demografisch Nachhaltigkeit	2016	
28/30/33 1. Ex.	Benedikt, Groß	Creative Coding im Web Generative Gestaltung	2018	
40/10/35	Patton, Jeff	User story mapping	2015	
40/35/4	Levin, Michal	Designing Multi-Device Experiences	2014	
40/35/29	Tidwell, Jenifer	Design Interfaces	2011	
40/35/32	Saffer, Dan	Microinteractions	2014	
40/35/36	Pearl, Cathy	Designing Voice User Interfaces	2017	
40/35/39	Steve, Krug	Don't make me think!	2014	
40/70/1 2.Ex.	Kries, Mateo	Hello, Robot	2017	
40/80/19	Negroponte, Nicholas	Total digital	1995	
40/80/63 2.Ex.	<a href="#">E-Book</a> Robben, Bernard	Be-greifbare Interaktionen	2014	
40/80/106 3.Ex.	Stalder, Felix	Kultur der Digitalität	2016	
42/170/3 2.Ex.	<a href="#">E-Book</a> Kaerlein, Timo	Smartphones als digitale Nahkörpertechnologien	2018	
45/10/241 1.Ex.	<a href="#">E-Book</a> Sprenger, Florian	Internet der Dinge	2015	
45/65/48 2.Ex.	Spies, Marco	Branded interactions	2018	
	<a href="#">E-Book</a> Hellige, Hans Dieter	Mensch-Computer-Interface	2008	